

Информатика

9 класс I уровень

1. Байт - это
 - A. единица количества информации, изображаемая 1 или 0
 - B. средство изменить код буквы в ОЗУ.
 - C. последовательность из восьми бит.
 - D. комбинация четырех шестнадцатеричных цифр.
2. Системный блок компьютера включает в себя -
 - A. корпус, материнскую плату с процессором, принтер, приводы FDD и CD-ROM.
 - B. корпус с блоком питания, материнскую плату с процессором и памятью, HDD, приводы FDD, CD-ROM и DVD.
 - C. блок питания, материнскую плату с процессором и памятью, HDD, приводы FDD, CD-ROM и DVD.
 - D. корпус с блоком питания, материнскую плату с процессором и памятью, HDD, приводы монитора, FDD, CD-ROM и DVD.
3. Укажите команды Norton Commander удаления/отображения левой панели:
 - A. Ctrl+F2
 - B. Ctrl+F1
 - C. Ctrl+U
 - D. Ctrl+O
4. В языке Паскаль разделителями служат
 - A. Пробелы
 - B. Символы конца строки
 - C. Комментарии
 - D. Все вышеперечисленное
 - E. Нет правильного ответа
5. Найдите ошибку. Файл – это:
 - A. программа, записанная на диске под некоторым именем.
 - B. Текстовый документ, записанный на диске под некоторым именем.
 - C. графическая информация, записанная на диске под некоторым именем.
 - D. слово, имеющее до 8-ми символов до точки и до 3-х после точки.
6. Процессор компьютера - это
 - A. самая большая по размерам микросхема компьютера.
 - B. устройство, производящее в компьютере математические операции.
 - C. устройство сравнения информации в процессе проведения различных математических операций.
 - D. арифметическо-логическое устройство, которое управляет работой компьютера и проводит все вычисления.
7. Назначение локальных компьютерных сетей?
 - A. Для локализации данных на компьютере.
 - B. Для обеспечения совместной работы отдельных компьютеров и станций.
 - C. Удаления ненужных для отдельных компьютеров программ.
 - D. Соединения удаленно расположенных компьютеров.
8. Произведение двух чисел $1011 * 101$ равен:
 - A. 100111
 - B. 110111
 - C. 110011
 - D. 110101
9. Дж. Фон Нейман известен как цифровых
 - A. создатель первой электронной вычислительной машины.
 - B. разработчик основных принципов построения вычислительных машин.
 - C. создатель языка программирования Ада.
 - D. создатель первых электронных ламп.
10. Деление двух чисел $110011/11$ равен:
 - A. 10001
 - B. 101
 - C. 111
 - D. 1011
11. При работе ПЭВМ применяется система кодирования информации...
 - A. по системе Брайля
 - B. двоичная.
 - C. по системе Морзе.
 - D. десятиричная.
12. Укажите какие атрибуты: являются атрибутами файла в Norton Commander:
 - A. Размер в байтах
 - B. Дата создания
 - C. Имя файла
 - D. Количество строк в файле
13. Видео карта предназначена для -
 - A. соединения компьютеров между собой.
 - B. получения сигналов с монитора компьютера.
 - C. осуществления связи и совместной работы системного блока и монитора.
 - D. для помощи основному процессору в обработке графики при работе со сканером.
14. Двоичное число 10001101 в восьмеричной системе счисления равно:

II уровень

- Какие функциональные клавиши или команда в среде Turbo Pascal предоставляют список открытых окон
A. F8 C. "Window+Tile" D. "Window+List"
B. F7 "
- Укажите, какое значение будет принимать переменная Z после выполнения следующего фрагмента программы, при X=5, Y=-3; Z:=0; if X>0 then if Y>0 then Z:=1 else Z:=2;
0 1 2 3
- Укажите какие из приведенных ниже слов не являются зарезервированными словами языка Pascal:
A. ARRAY B. CASE C. TO D. SQRT
- Какое значение примет переменная Z после выполнения операторов: (x=-1,y=1) z:=0; if x>0 then if y>0 then z:=1 else z:=2;
A. 0 B. 1 C. 2 D. 3
- Укажите, что будет подсчитываться в данном фрагменте программы переменной s[i]:
for i:=1 to 10 do begin
for j:=1 to 10 do s[i]:=s[i]+a[ij]; s[i]:=0; end;
- ничего не подсчитывается C. сумма элементов i-й строки массива a
B. сумма элементов массива a D. сумма элементов 1-й строки массива a
- Укажите правильно созданные идентификаторы:
A. 123A4 C. tt12
B. Mode Unit D. A/LANA+EXAM
- Укажите правильное описание переменных в среде Turbo Pascal:
A. VAR: A:INTEGER;B:INTEGER;C:INTEGER; C. VAR A,B,C:INTEGER;
B. VAR A;B;C: INTEGER; D. VAR A_B_C:INTEGER;
- Укажите правильное описание константы в среде Turbo Pascal:
A. Const P=5.3, B. Const P=5.3; D. Const P='5.3';
A=34; C. Const P=5,3;
- Сколько операций выполняется при вычислении выражения: $(X + 1/2) * (Y + 7/10) - 3/4$
A. 6 B. 7 C. 8 D. 10
- Укажите недопустимые конструкции условного оператора:
A. IF < проверка условия > THEN оператор 1 ELSE оператор 2
B. IF < проверка условия > GOTO N1
C. IF < проверка условия > THEN оператор 1 ELSE IF < проверка условия > THEN оператор 2;
D. IF < проверка условия > THEN оператор 1
- Если переменные X и Y являются переменными вещественного типа, то у каких из приведенных ниже выражении тип результата не вещественный:
a. $x + y/3.14$ C. $(X <> Y) \text{ OR } \text{ODD}(23)$
B. $\text{SQR}(X) + Y * \text{SIN}(\text{ABS}(X))$ D. $\text{TRUNC}(Y) + \text{SQR}(4.0)$
- Укажите процедуры вывода информации на экран:
A. read, readln B. writeln, write C. readkey D. KeyPressed
- Укажите все неправильно описанные объекты:
const
max=100; min=0; c:=pi; type
mas1= array [0..max] of byte;
mas2= array [min..6] of dd;
var
d:byte; ml: mas1;
A. mas2, c, max C. min, mas1, D. d, ml, c
B. c, mas2 mas2
- Укажите, какое из условий соответствует выражению: "X лежит вне отрезков [2, 5] и [-1, 1]"
A. $(X \geq 2) \text{ and } (X \leq 5) \text{ or } \text{ABS}(X) < 1$ C. $((X > 1) \text{ and } (X < -1)) \text{ or } ((X < 2) \text{ and } (X < 5))$
B. $((X < -1) \text{ or } (X > 1)) \text{ and } ((X < 2) \text{ or } (X > 5))$ D. $\text{ABS}(x) > 1 \text{ and } (x < 2) \text{ and } (x < 5)$
- Укажите, в каком из следующих примеров допущены ошибки:
A. if x<1 and x<2 then begin x:=x+1; y:=co&(x) end else begin x:=x*x; y:=sin(x) end;
B. if i>(n+1) then i:=i+1 else i:=i-1; D. if x=y then x:=y;
C. if a or b then a:=false else b:=true;
- Какое значение примут переменные A и C после выполнения оператора: (a=1, b=0, c=3, d=4) if a>b then if c<d then if c<0 then c:=0 else a:=b;
A. a=0, c=3 B. a=1, c=0 C. a=3, c=0
D. значения Aи C не изменятся

Пока $i < 3$ делать
 $i = i + 1$

конец цикла

A. Один раз;

B. Три раза;

C. Два раза;

D. Ни разу.

16. Запись выражений $\sqrt[3]{x^2} + \log^2 x + 5$ на языке Qbasic:

A. $(1/3)^x + \log 2(x) + 5$

C. $x^{(2/3)} + \log(x)/\log(2) + 5$

B. $x^{2^3} + \ln(x) + 5$

D. $\text{sqr3}(x^2) + \log(x)/\log(2) + 5$

17. Чему равно последнее значение i после выполнения следующего фрагмента Qbasic программы?

FOR I=1 TO 10: A=A+12: ? A+I,I: NEXT I

10

1

120

12

18. В блок-схеме параллелограмм изображает:

A. ввод данных

C. вызов данных

B. вывод данных

D. ввод-вывод данных

19. В Qbasic слово «Компьютер» выводит на экран оператор:

A. INPUT «Компьютер»

C. DATA «Компьютер»

B. PRINT «Компьютер»

D. READ «Компьютер»

20. Сколько раз можно вызвать одну и ту же подпрограмму в Qbasic программе?

A. 1 раз

B. заданное число раз

C. 10 раз

D. 2 раза

21. На языке Qbasic какой результат появится на экране после выполнения этого оператора?

PRINT «2*5=н;2*5, «правильно»

A. 2*5=10 правильно

C. 10

B. 10 правильно

D. «2*5=»; 2*5, «правильно»

22. Фрагмент программы

min:=3000;

for i=1 to n do

if a[i]<min then a[i]:=min;

A. Позволяет найти минимальный элемент.

B. Заменяет все элементы массива на минимальный.

C. Заменяет элементы массива, соответствующие указанному условию, на минимальный.

D. Заменяет элементы массива, соответствующие указанному условию, на значение переменной min.

E. Написан с ошибкой.

23. В Qbasic результат функции VAL(«100»)+00?

A. 10000 B. 100 C. 00 D. 3

24. Перед Вами фрагмент некоторой программы. Сколько раз на экран будет выведено слово «мама»?

метка 2: i=i-1

если i>0 перейти на метка 2

перейти метка 2

.....

вывести на экран «мама»

A. Один раз;

B. Три раза;

C. Два раза;

D. Ни разу;

25. Укажите пример правильного описания массивов

A. a: array[] of real;

C. c: array [1..a+b] of real;

E. Все ответы правильные.

B. b: array [10..1] of integer;

D. d: array [1.0..100.0] of integer;

26. Результат выполнения оператора PRINT

A. 0 B. 1 C. print exp(0) D. exp(0)

27. Перед Вами фрагмент некоторой программы. Сколько раз выполнится

цикл?

i=4

метка 2: i=i-1. '

если i>0 перейти наметка 2. _

A. Один раз ;

C. Будет выполняться бесконечно ;

B. Три раза ;

D. Четыре раза ;

28. На языке Qbasic функцию пользователя определяет служебное слово:.

A. fn

B. def&

C. function:

D. gosub

29. В Qbasic для чего применяется оператор GOSUB?

A. переход

C. переход в подпрограмму

B. конец программы

D. вычисления

30. В Qbasic, что означает знак \$ в идентификаторе?

A. целая переменная

B. вещественная переменная

10 класс**I уровень**

1. Укажите назначение команды Compile меню Compile в среде Turbo Pascal:
 - A. трансляция и запуск программы на выполнение
 - B. запуск программы на выполнение из окна редактора
 - C. трансляция программы и всех связанных с ней подпрограмм
 - D. проверка программы из окна редактора на синтаксические ошибки
2. Укажите знак присваивания в Turbo Pascal:
 - A. <=
 - B. :=
 - C. запятая
 - D. точка
3. Укажите правильно в среде Turbo Pascal составленное выражение:
 - A. X:=SIN(ABS(A+B:C));
 - B. X:=SIN(ABS(A+B/C));
 - C. X:=SIN,ABS(A+B/C);
 - D. X:=LN(SQRT(SQR(A)+B/C));
4. Какое из выражений в среде Turbo Pascal составлено неправильно:
 - A. A:= EXP(A) + SIN(A+B)/COS(A+B);
 - B. C:= SIN*A + 1/SQRT(B);
 - C. A:= 1/(ARCTAN(B)+C);
 - D. C:=LN(X)+COS(X);
5. Укажите, что определяет тип данных в среде Turbo Pascal:
 - A. множество допустимых значений, операций и формат внутреннего представления памяти ЭВМ
 - B. действия над данными, операции над данными, диапазон представления данных в памяти ПК
 - C. описание данных в разделах TYPE и VAR, диапазон значений данных D. множество допустимых значений, описания данных в разделах TYPE и VAR, CONST
6. В Turbo Pascal укажите значения, которые может принимать переменная типа CHAR:
 - A. 'S'
 - B. 7
 - C. 'FALSE'
 - D. '3.0'
7. В Turbo Pascal к сложным операторам относятся операторы:
 - A. присваивания, перехода, пустой оператор, операторы процедур ввода и вывода;
 - B. условный, цикла, присваивания, перехода;
 - C. операторы процедур ввода и вывода, присваивания, цикла, перехода;
 - D. составной, условный, цикла, выбора и присоединения в записях.
8. Укажите слово, служащее для описания строкового типа в среде Turbo Pascal:
 - A. CHAR
 - B. BYTE
 - C. WORD
 - D. STRING
9. Укажите правильный вариант, который может означать начало текста Pascal-программы:
 - A. Programm;
 - B. Readln(B);
 - C. program: kjh
 - D. Uses CRT,GRAPH,DOS;
10. В Turbo Pascal какое из ниже следующих слов служит для описания типов данных в программе
 - A. VAR
 - B. TYPE
 - C. LABEL
 - D. CONST
11. Укажите, какие из приведенных ниже слов не являются зарезервированными словами языка Pascal:
 - A. ARRAY
 - B. CASE
 - C. TO
 - D. SQRT
12. Укажите, какие из приведенных ниже констант не является константой вещественного типа в среде Turbo Pascal:
 - A. 3.14
 - B. 0.123
 - C. 5.2E3
 - D. 4,45...-2
13. Между переменными в операторе ввода в Turbo Pascal ставится?
 - A. запятая
 - B. пробел
 - C. точка
 - D. точка с запятой
14. Какие из следующих последовательностей символов в Turbo Pascal являются оператором присваивания?
 - A. z:=z+1,2;
 - B. A:=s-4;
 - C. -Y:=A+1;
 - D. sin(x):=A;
15. В Turbo Pascal укажите правильный вариант оператора вывода:
 - A. WRITELN(A,B,C);
 - B. WRITELN("A", "B", "C");
 - C. WRITE('A'; 'B'; 'C');
 - D. WRITE('A':8:2; B':8:2; C':8:2);
16. В Turbo Pascal укажите недоступную запись числа в программе:
 - A. 0006
 - B. 0
 - C. 7,0
 - D. 10.2
17. Какие из следующих последовательностей символов в Turbo Pascal являются оператором присваивания?
 - A. a:=b
 - B. a+b=s-4
 - C. a=c+1
 - D. ln(x):=a;
18. В Turbo Pascal укажите правильный вариант оператора WRITE:

- С. Скорость модема и частота обновления экрана;
 D. Ничего не влияет
4. В файле *.rtf содержится
 A. текст;
 B. статическая картинка; .
 C. видеофильм;
 D. другое;
5. К числу редакторов растровой графики относится:
 A. Adobe Illustrator;
 B. Adobe PhotoShop;
 C. Microsoft Power Point;
 D. CorelDRAW;
6. Программа Paint предназначена для:
 A. создания презентаций;
 B. создания фильмов;
 C. распечатки текстовых документов;
 D. создания простейших рисунков
7. Укажите устройство ввода информации в компьютер :
 A. Клавиатура;
 B. Экран монитора;
 C. Мышь;
 D. Системный блок.
- 8 Системный блок компьютера включает в себя ...
 A. корпус, материнскую плату с процессором, принтер, приводы FDD и CD-ROM;
 B. корпус с блоком питания, материнскую плату с процессором и памятью, HDD, приводы FDD, CD-ROM и DVD.
 C. блок питания, материнскую плату с процессором и памятью, HDD, приводы FDD, CD-ROM и DVD.
 D. корпус с блоком питания, материнскую плату с процессором и памятью, HDD, приводы монитора, FDD, CD-ROM и DVD.
9. Какое устройство определяет быстродействие, объем памяти и возможность модернизации:
 A. чипсет;
 B. микропроцессор;
 C. драйвер устройства;
 D. материнская плата.
10. В файле *.doc содержится
 A. текст; картинка;
 B. статическая картинка; C. видеофильм;
 D. другое
11. Программы BIOS предназначены для ...
 A. удаления неиспользуемых программ.
 B. генерации программ загрузки операционной системы.
 C. проверки конфигурации и работоспособности устройств компьютера и его начальной загрузки.
 D. создания резервных копий программы загрузки.
12. Мультимедийная программа - это такая программа, которая использует:
 A. звук;
 B. звук и графику;
 C. видео
 D. звук, графику, видео и текст
13. Назовите два устройства ввода\вывода:
 A. жесткий диск и модем;
 B. принтер и жесткий диск;
 C. модем и принтер;
 D. сканер и модем.
14. Укажите среди ниже перечисленных программ графические браузеры:
 A. CorelDRAW;
 B. ACDSSee;
 C. Paint Shop Pro;
 D. Internet Explorer
15. Что из перечисленного является "мозгом" компьютера?
 A. Оперативная память
 B. Пользователь
 C. Микропроцессор
 D. Операционная система
16. Файл с расширением *.tif содержит:
 A. звук;
 B. статическую картинку;
 C. текст;
 D. ни одно из перечисленного
17. Мельчайший элемент растрового изображения называется:
 A. пиксел;
 B. узел;
 C. маркер;
 D. ячейка;
18. Начиная с какой версии Adobe PageMaker начали использоваться слои?
 A. PageMaker
 B. PageMaker5.0
 C. PageMaker6.5
 D. Все выше указанные
19. По Вашему мнению, что такое "виртуальная память"?
 A. любая память ЭВМ является виртуальной;
 B. этот синоним термина "оперативная память";
 C. это оперативная память, "отображаемая" на внешний носитель;
 D. нет такого понятия

A. 0 1 2 0 B. S 0 12 C 0 1 2 3 D. 0 1 2 S

7. В Turbo-Pascal как описываются массивы в разделе типов?

- A. type A, B: array[1..n] of real;
- B. var A, B: massiv; type massiv=array(1..n);
- C. var A^B; array[1..n] of char;
- D. type massiv= array[1..n] of char; var A, B: massiv;

8. После выполнения программы на Turbo Pascal будет получен результат:

```
Program pr1;
Var a, b, c, p, s: real;
Begin
A:=4; B:=5; C:=3;
P:=(A+B+C)/2;
S= sgrt (p*(p-a)*(p-b)*(p-c));
Write(s)
```

- a. 6 B 26 C 3 D.0

9. В Turbo Pascal укажите, что будет подсчитываться в данном фрагменте программы переменной s[j]:

```
for j:=1 to 10 do begin
s[j]:=0
for i:=1 to 10 do
s[j]:= s[j]+a[j,i]end;
```

- A. сумма элементов массива a
- B. сумма элементов i-й строки массива a
- C. сумма элементов j-й строки массива a
- D. сумма элементов j-го столбца массива a

10. В Turbo Pascal укажите, что будет подсчитываться в данном фрагменте программы переменной s[i]:

```
for i:=1 to 10 do begin
for j:=1 to 10 do s[i]:=s[i]+a[ij];
s[i]:=0; end;
```

- A. ничего не подсчитывается
- B. сумма элементов массива a
- C. сумма элементов i-й строки массива a
- D. сумма элементов 1-й строки массива a

11. В Turbo Pascal в результате выполнения следующего программного кода:

```
for i:=1 to 10 do;
writeln('Yes');
```

- A. Будет сгенерирована "ошибка выполнения"
- B. На экран будет 10 раз выведено слово "Yes"
- C. На экран будет 0 раз выведено слово "Yes"
- D. На экран будет 1 раз выведено слово "Yes"

12. В Turbo Pascal сообщение "overflow" следует переводить как:

- A. ожидание ввода
- B. несоответствие типов
- C. не хватает";"
- D. переполнение

13. В Turbo Pascal что означает слово VAR в списке параметров процедуры:

```
Procedure MIN(s:integer; VAR k:real);
```

- A. k — фактический параметр
- B. k — глобальная переменная
- C. k — параметр переменная
- D. k - локальная переменная

14. В Turbo Pascal какое значение примет переменная Z после выполнения операторов:

```
(x=1,y=-1) z:=0; if x>0 then if y>0 then z:=1
:elsez:=2;
```

- A 0 B. 2 C. 3 D. не определено

15. В Turbo Pascal что будет выдано на печать, в случае выполнения следующего фрагмента:

```
Type vect=array[1..2] of real;
Var a:vect; i:integer;
Procedure Ras(Var k:integer; var x:real);
begin k:=2; x:=0 end;
begin a[1]:=1; a[2]:=2;i:=1;
ras(i,a[i]); Writeln(a[1],a[2]) end.
```

- A. 0.0 0.0 C 2.0 1.0
B. 1.0 1.0 D 0.0 2.0

16. В Turbo Pascal закрыть графический режим.

- A. End B. Close C. Closegraph D. STOP

17. В Turbo Pascal в результате выполнения фрагмента программы

```
Y:=0;X:=1;
WHILE X<4 DO BEGIN
Y:= Y+X*X; X:=X+1 END;
```

переменная Y примет какое значение?

- A. 16 B. 14 C. 30 D. 48

18. В Turbo Pascal в результате выполнения фрагмента программы

```
Y:=0; X:=1;
REPEAT
Y:=Y+X*X; X:=X+1
UNTIL X>4;
```

переменная Y примет какое значение?

- A. 16 B. 14 C. 30 D. 48

19. В Turbo-Pascal как описываются множество в разделе типов?

- A. var c: set of char; i:integer; :
B. var a:record k:char;
i:integer; end;
kxhar; var c:x
end; D. type x=set of char;
C. type x=record var c:x;

20. Оператор рисования окружности в Turbo Pascal:

- A. Screen B. Circle C. Line D.: PutPixel

21. В Turbo Pascal выберите функцию, позволяющую определить текущую длину строки ST:

- A. UpCase(st) B. Length(st) C. Pos(st,s) D. Concat(st,s)

22. В Turbo Pascal укажите массив A, состоящий из n строк и m столбцов.

- A. a:array[l..n, l..m] of real; C. a:array[n..m, m..n] of real;
B. a:array[l..m, l..n] of real; D. a=array[l..m, l..n] of real; :

23. В Turbo Pascal укажите какое значение примет S после выполнения следующих операторов:

```
S:=0; i:=1; WHILE i>1 DO BEGIN S:=S+1/i; i:=i-1 END;
```

- A. 0.2 B. 0 C 4 D. 1

24. В Turbo Pascal какое значение примут переменные A и C после выполнения оператора: (a=1, b=2, c=3, d=4) if a>b then if c<d then if

```
c<0 then c:=0 else else else a:=b;
```

- A. a=2, c=3 C. a=3, c=0
B. a=-1, c=0 D. значения A и C не изменятся

25. В Turbo Pascal переменная типа "char" способна хранить:

- A. один символ B. два символа
C. три символа D. до 255 символов

26. В Turbo Pascal укажите оператор, который вставит строку S2 в строку S1 начиная с 3-ей позиции:

- A.S1:= INSERT(S2); C.INSERT(S2,S1,3);
B.INSERT(S1,S2,3); D.S1=COPY(S2,1,5)

27. В Turbo Pascal сколько раз выполнится данный цикл?

```
for i:=1 to 1 do
write('mama');
```

- A. Один раз C.В коде синтаксическая ошибка
B. Два раза D. Бесконечное число раз

28. Запись на языке Pascal;

```
sin(ln(exp(3*ln(x)))/ln(10))/cos(ln(exp(3*ln(x)))/m(10))
```

к какому выражению относится ?

- A. $\frac{\sin(\ln(3x))}{\cos(\ln(3x))}$ B. $\frac{\text{tg } \ln x}{3}$ C. $\frac{\text{tg} \lg x}{3}$ D. $\frac{\sin \ln 3x}{\cos \ln 3x}$

29. В Turbo Pascal какие из вызовов подпрограммы являются неправильными, если ее заголовок описан следующим образом:

```
var a,b: integer; x,y: real;
```

```
procedure rec(s:real; f: integer);
```

- A. rec(l,a); B. rec(x,b); C. rec(a/b, b); D. rec(x, y);

30. Перед Вами фрагмент кода Turbo Pascal программы. Будет ли работать такая программа?

- В. Пуск — Программы — Стандартные — Калькулятор
 С. Пуск — Настройка — Панель управления.
 D. Вид — Панели листов — Настройка - Сервис — Другая.
16. Сколько групп десятичных цифр содержит IP-адрес?
 A. Пять В. Четыре С. Восемь D. Три
17. Назовите общее название программных средств, предназначенных для создания, редактирования и форматирования простых и комплексных текстовых документов.
 A. Текстовые процессоры. С Графические процессоры.
 B. Графические редакторы. D. Редакторы комплексных документов.
18. Укажите команду или функциональные клавиши Norton Commander, позволяющие произвести выбор нового диска для левой панели:
 A. Alt+F7 В. Alt+F1 С. Alt+F2 D. "Left-Full"
19. Укажите команды MS DOS создания системной дискеты
 A. format a: В. format b:/s С. format a:/v D. format a:/8
20. Укажите команду или функциональные клавиши Norton Commander, позволяющие получить дерево каталогов для быстрого перехода в нужный каталог:
 A. Alt+F9 В. Alt+C С. Alt+F10 D. "Left+tree"
21. Укажите неправильные имена файлов при работе в MS DOS:
 A. COMMAND.COM B. 1_2_3.EXE С. file1.TXT D. F?.DOC
22. Программное обеспечение компьютера состоит из ;
 A. операционных систем, систем программирования, прикладных программ,
 B. микропроцессора, С. операционной системы
 оперативной памяти D. редакторов текста
23. Укажите команду Norton Commander удаления/отображения правой панели на экран монитора:
 A. Ctrl+P В. Ctrl+F2 С. Ctrl+F1 B. Ctrl+O
24. Что называется "Мастером" в Windows
 A. Запускающая программа
 B. Специальные программы, работающие в режиме диалога с пользователем.
 C. Устанавливающий модуль D. Файл setup.exe
25. Укажите среди набора программ системную программу:
 A. Windows 98; С. Программа тестирования;
 B. Лазерный проигрыватель; D. Текстовый редактор Word Pad;
26. Для чего служит пункт главного меню "Избранное"
 A. Открывает доступ к некоторым логическим папкам пользователя, в которых он может размещать наиболее часто используемые документы.
 B. Открывает доступ к основным средствам настройки Windows.
 C. Открывает доступ к средствам поиска установления на компьютере.
 D. Открывает доступ к иерархической структуре, содержащей указатели для запуска приложений установленных на компьютере.
27. Microsoft Word — это ...
 A. графический процессор. С. текстовый редактор.
 B. текстовый процессор. D. редактор комплексных документов.
28. Что такое "консоль"?
 A. это клавиатура; B. это мышь; C. это дисплей;
 D. это клавиатура или дисплей в зависимости от контекста;
29. Укажите имя файла-архиватора:
 A. Arj В. pkzip/unzip С. rar D. win
30. Укажите правильную команду MS DOS для просмотра списка файлов на диске:
 A. Dir/L B. Dir/W/4 C. Dir/W/P D. Dir

II уровень

1. В Turbo Pascal с помощью какой процедуры можно связать файловую переменную с дисковым файлом:
 A. Seek В. Rewrite С. Reset D. Assign
2. В Turbo Pascal какие типы языка относятся к структурированным типам данных
 A: перечисляемый тип В. целочисленный тип С. массивы D. логический тип
3. В Turbo Pascal какое значение примут переменные А и С после выполнения оператора: (a=1, b=2, c=3, d=4) if a>b then if c<d then if c<0 then c:=0 else else else a:=b;
 A. a=2, c=3 B. a=1, c=0 C. a=3, c=0
 D. значения А и С не изменятся

4. В Turbo Pascal всегда ли выполнение последовательностей операторов

```
READfey); z:=x*x; Write(x/z, y/z) и  
READ(x, y); Write(x/sqr(x)); Write(y/x*x)
```

при одних и тех же исходных данных приводит к выводу одних и тех же чисел?

- A. Да
B. Нет
C. Да, если исходные данные одного типа
D. Да, если исходные данные целые числа

5. В Turbo Pascal какой результат появится на экране после выполнения этих операторов:

```
Read(x, y); x:=x+y; y:=x-y; Write(x,y);
```

Если X=3.5; y=2.4

- A. 2.4 3.5
B. 5.9 3.5
C. 3,5 2.4
D. 3.5 5.9

6. В Turbo Pascal данный фрагмент кода:

```
while (3>2) do begin
```

```
repeat
```

```
writeln('mama');
```

```
end;
```

```
until 3>2;
```

- A. будет работать совершенно нормально
B. Вызовет синтаксическую ошибку
C. Вызовет ошибку выполнения
D. заикнется

7. В Turbo Pascal укажите оператор копирования первых 5 символов строки S2 в строку S1:

- A. COPY(S2,5);
B. COPY(S1,S2,5);
C S1:= COPY(S2,1,5)
D. S1:= COPY(S2,5);

8. В Turbo Pascal укажите Неправильную запись фрагментов программы;

- A. Y:=0;FORX:=0;1 TO 0,9 DO Y:=Y+SIN(X);
B. K:=4; FOR X:=1 TO SQR(K) DO K:=K*3;
C. K:=4; FOR X:=1 TO 16 DO K:=K*3;
D. K:=4; FOR X:=16 DOWNT0 1 DO K:=K*3;

9. В Turbo Pascal в результате выполнения фрагмента программы

```
Y:=0;X:=1;
```

```
REPEAT
```

```
Y:=Y+X*X;X:=X+1
```

```
UNTIL X>4;
```

переменная Y примет какое значение?

- A.16
B.14
с.30
D.48

10. В Turbo Pascal чему равно последнее значение n, после выполнения следующего фрагмента программы:

```
N:=5;K:=2;
```

```
ForI:=1 to5do n:=n+k;
```

```
write (n);
```

- A.10 B.0 C.15 D.7

11. В Turbo Pascal укажите правильный вариант описания типа пользователя:

A.TYPE A:=STRING[60];

B.TYPE A= STRING(60);

12. В Turbo Pascal какая функция удаляет подстроку из строки:

A. STR(X,ST);

B. DELETE(ST,INDEX,N);

13. В Turbo Pascal сколько раз выполнится данный цикл?

```
for i:=1 to 1 do
```

```
write('mama');
```

A. Один раз

B. Два раза

14. В Turbo Pascal укажите какое значение примет S после выполнения следующих операторов:

```
S:=0;i:=1; '
```

```
WHILE i>1 DO
```

```
BEGIN
```

```
S:=S+1/i; i:=i-1
```

```
END;
```

A. 0.2

B. 0

C. 4

D. 1

15. В Turbo Pascal может ли одна и та же процедура программы вызываться в нескольких местах этой программы?

A. Нет

B. Да

C. Может, если она не имеет параметров

D. Может, если ее описание рекурсивно.

16 В Turbo Pascal данный фрагмент кода: while (3>2) do begin

```
repeat  
writeln('mama!);  
end;  
until 3>2;
```

- A. будет работать совершенно нормально
B. вызовет синтаксическую ошибку
C. вызовет ошибку выполнения
D. зациклится

17. В Turbo Pascal в результате выполнения фрагмента программы

```
Y:=5; x:=0  
WHILE x<6 DO  
begin  
Y:=y+x; x:=x+2;  
End;
```

переменная Y примет какое значение?

18. В Turbo Pascal что будет выдано на печать, в случае выполнения следующего фрагмента:

```
Type vect=array[1..2] of real;  
Var a:vect; i:integer;  
Procedure Ras(Var k:integer; var x:real);  
begin k:=2; x:=0 end;  
a[1]:=1; a[2]:=2; i:=1;  
ras(i,a[i]);  
Writeln(a[1],a[2])  
end
```

- A. 0.0
B. 1.0
C. 1.0
D. 2.0

19. В Turbo-Pascal как описываются массивы в разделе переменных?

- A. type A, B: array[1..n] of real;
B. var A, B: massiv; type massiv=array[1..n];
C. var A, B: array[1..n] of char;
D. type massiv= array[1..n] of char; var A, B: massiv;

20. В Turbo Pascal какая процедура служит для преобразования строковых переменных в числовые:

- A. DELETE(ST,INDEX,N);
B. INSERT(SS,ST,INDEX);
C. VAL(ST,X,CODE);
D. COPY(ST,START,INDEX);

21. В Turbo Pascal укажите, что будет подсчитываться в данном фрагменте программы переменной s[j]:

```
for j:=1 to 10 do  
begin sLi]:=0;  
for i:=1 to 10 do s[j]:=s[j]+a[j,i] end;
```

- A. сумма элементов массива a
B. сумма элементов i-й строки массива
C. сумма элементов j-й строки массива a
D. сумма элементов j-го столбца массива a

22. В Turbo Pascal выберите правильный вызов функции SUMMA(a:mass):real, где:

```
Type mass=array [1..10] of real;
```

- A. x:=SUMMA(s);
B. SUMMA(s);
C. x:=SUMMA;
D. x=SUMMA(s);

23. В Turbo Pascal укажите, сколько раз выполнится цикл, и какие значения примут переменные m и i, если:

```
m:=0;i:=1;  
repeat  
m:=m+i; i:=i-1  
until i<0-
```

- A. m=1, i=-1, 2 раза
B. m=2, i=-1, 2 раза
C. m=1, i=-1, 1 раза
D. m=2, i=0, 2 раза

24. В Turbo-Pascal как описываются записи в разделе типов?

- A. var c: set of char;
B var a:record
i : integer;
k: char;
end
C. type x=record
D. type x=set of char;
var c:x;

25. После выполнения программы на Turbo Pascal будет получен результат:

```
Program prl;
```

```

Var a, b, c, p, s: real;
Begin
A:=-4; B:=5; C:=3;
P:=(A+B+C)/2;
S:= sqrt(p*(p-a)*(p-b)*(p-c));
Write (s)
End

```

A 6 B.26 C.3 D. 0

26. Может ли одна и та же функция Pascal программы вызываться в нескольких местах этой программы?

- A. Нет
 B. Да :
 C. Может, если она не имеет параметров
 D. Может, если ее описание рекурсивно

27. В Turbo Pascal укажите, какие из объектов описаны неверно: Var

mas1:array [50..45]

mas2:array [4..-15]

m2 :array [-10..1,0..25] of integer;-

aaa :array ['a'..'z'] of string[10];

- A. mas1, mas2
 B.aaa
 C. m2
 D.aaa,m2

28. В Turbo Pascal укажите правильный вызов процедуры

Procedure VV(s:integer; var m:real);

- A. VV[a,m];
 B. VV(k,l);
 C. VV(s);
 d. VV();

29. В Turbo Pascal какая процедура служит для преобразования числовых значений в строковые:

- A. STR(X,ST);
 B. DELETE(ST,INDEX,N);
 C. INSERT(SS,ST,INDEX);
 D. POS(SS,ST);

30. В Turbo Pascal укажите массив A, состоящий из n строк и m столбцов.

A.a:array[1..n, 1..m] of real;

B.a:array[1..m, 1..n] of real;

C.a:array[n..m, m..n] of real;

D.a=array[1..m, 1..n] of real;

III уровень

1. В Delphi укажите тип объявленной переменной. Дано:

type ndx: 0..5;

str: array ndx of real;

var mas : str;

- A. двумерный статический массив;
 B. двумерный динамический массив
 C. динамический массив вещественного типа;
 D. одномерный статический массив нового объявленного типа.

2. В Delphi укажите неверное объявление формального параметра подпрограммы. Дано
 function aa(mas: array of integer; b: integer; c:1..5; d: tobject): string;

- A. первый аргумент.
 B. третий аргумент.
 C. четвертый аргумент.
 D. первыгй и третий аргументы.

3. В Delphi укажите структурированные типы?

- A. массивы
 B. записи
 C. массивы, записи, множества, строки
 D. множества, массивы

4. В Delphi укажите расширения модулей формы.

A*.res

B.*.dcu

C *.dof

D *.dlm

5. В Delphi укажите правильное обращение к переменной, объявленной в разделе protected другого модуля.

A. <имя модуля>. <имя переменной>;

B. < имя формы>. <имя переменной>;

C <имя объекта>. <имя переменной>;

D она недоступна

6. В Delphi указать результат исполнения приведенного фрагмента кода, если дано, что:

Var a: array [1..4,1..4] of byte; i, j, s: integer;

begin

s:=0;

for i:=1 to 4 do for j:=1 to 4 do if i>j then s:=s + a[i, j];

write (s);

end

- A. Сумма элементов матрицы;
 B. Сумма элементов главной диагонали;
 C. Сумма верхней треугольной матрицы;
 D. Сумма нижней треугольной матрицы;

7. В Delphi дано:

type ndx: 0...5

str: array ndx of real;

var mas: array of str;

Укажите тип объявленной переменной.

A. двумерный статический массив;

C. открытый массив;

B. двумерный динамический массив;

D. динамический массив вещественного типа;

8. В Delphi какой компонент применяется, когда нужно выбрать значение поля из предустановленного списка значений.

A. TDBCheckBox,

C TDBRichEdit,

D TDBListBox,

B TDBRadioGroup,

9. В Delphi что будет напечатано в результате исполнения данного фрагмента головной программы

Const n=4;

VSt:="";

for i:=1 to n do

begin

for j:=1 to n do if i<j then

begin

18. В Delphi какие методы объекта изменяют его положение относительно других компонент:

A. alignment, layout; .-

C. left, top, position;

B. left, top, align;

D. bringtofront, sendtoback; .

19. В Delphi укажите, какие возможности реализуются при Borderstyle = bs

None; ;

Bordericon = [bySystemMenu];

A. окно с неподвижной жесткой рамкой;

C. перемещаемое окно с жесткой рамкой;

B. стандартное окно Windows;

D. размеры окна можно изменять только кнопками;

20. В Delphi укажите правильное обращение к переменной, объявленной в разделе protected другого модуля.

A. <имя модуля>.<имя переменной>;

C. <имя объекта>.<имя переменной>;

B. <имя формы>.<имя переменной>;

D. она недоступна

21. В Delphi укажите область видимости объявлений раздела реализации модуля проекта.

A. в других модулях проекта;

класса;

B. в потомках данного класса

D. только в данном модуле;

C. в других модулях проекта и в потомках Данного

22. В Delphi указать цвет метки, если дано, что:

Var col: (clRed, clGreen, clGray, clYellow, cl Lime);

const i: integer = 7;

Begin...

case i of

1: color:= col ((i+2) mod 3);

3: color:=col(i mod 3);

2: color:= col ((i+2) mod 4);

4: color:=col(i mod 4); else color:= col((i+1) jtipd 4);end;

end;

A. красный;

B. зеленый;

C. желтый;

D. светло-зеленый.

23. В Delphi укажите инструкцию условия?

A. GO TO N

C. WHILE _<логическое выражение>_ DO

B. IF <условие> THEN <инс.1> ELSE <инс.2>

D. REPEAT... UNTIL

24. В Delphi указать результат исполнения приведенного фрагмента кода, если дано, что:

Var a: array [1..4,1..4] of byte; i, j, s: integer;

begin

s:=0

for i:=1 to 4 do for j:=1 to 4 do if i+j=5 then s:=s + a[i, j];

write (s);

end

A. Сумма элементов матрицы;

C. Сумма верхней треугольной матрицы;

B. Сумма элементов главной диагонали;

D. Сумма нижней треугольной матрицы;

25. Delphi укажите объявление нового типа записи.

A. Type Tform1=class(Tform) ... end;

C. Var myform:Tform;

B. Type Trec=record ... end;

D. Const mystr:string = 'my string';

26. В Delphi невизуальный компонент реализующий поле Набора Данных (НД)

